



Trofeo Scacchi Scuola (TSS)

Nuovi Giochi della Gioventù – Competizioni dimostrative territoriali

Regolamento

Revisione	Estremi Delibere	
00	Delibera Presidente	15/1/2024
01	CF 18/2025	18/1/2025
02	Delibera Presidente	29/1/2026
03	Delibera Presidente	25/2/2026

1) PREMESSA

La Federazione Scacchistica Italiana (FSI) istituisce il **Trofeo Scacchi Scuola** (TSS), manifestazione di scacchi a squadre riservata alle scuole di ogni ordine e grado.

La FSI prevede il possibile coinvolgimento del Ministero dell'Istruzione e del Merito per qualunque attività di promozione e diffusione di questa iniziativa sportiva in ambito scolastico.

D'intesa con gli organi territoriali del MIM, le fasi provinciali e regionali del TSS potranno essere valide quali *competizioni dimostrative territoriali all'interno dei Nuovi Giochi della Gioventù*.

La promozione della manifestazione è effettuata sotto la responsabilità tecnica della Direzione Nazionale della FSI per il TSS, in collaborazione con il Settore Giovanile Nazionale FSI e i Referenti Provinciali e Regionali.

Le seguenti disposizioni si rivolgono, in particolare, alle Istituzioni Scolastiche che, in piena autonomia, scelgono di partecipare al TSS dell'anno scolastico in corso mediante la rappresentanza di proprie squadre.

La partecipazione delle Istituzioni Scolastiche è per rappresentativa d'Istituto e deve essere deliberata dai competenti Organi Collegiali scolastici.

Per Istituzioni Scolastiche si intendono gli Istituti Scolastici statali e paritari, e/o le Scuole coordinate e aggregate da un'unica Direzione, formanti un unico Istituto Comprensivo, ed in generale le Istituzioni scolastiche riconosciute.

2) CATEGORIE

Sono previste categorie a partecipazione di genere indifferente degli studenti, dette Assolute, o a partecipazione esclusivamente femminile, dette Femminili.

L'elenco ufficiale delle categorie viene riportato nel Regolamento Attuativo annuale.

3) INCARICHI ISTITUZIONALI

3.1) Direttore Nazionale

È nominato dal Consiglio Federale.

Collabora con i competenti uffici dell'USR (Ufficio Scolastico Regionale).

Verifica la regolarità della partecipazione delle squadre e degli studenti.

Controlla l'applicazione corretta del regolamento ed omologa gli esiti di tutte le Fasi dei TSS.

Dirige la Finale Nazionale.

Si pronuncia in merito ad eventuali ricorsi.

3.2) Referente Regionale

È nominato dal Comitato o Delegato Regionale.

Collabora con i competenti uffici dell'USR (Ufficio Scolastico Provinciale).

Verifica la correttezza dei Bandi delle fasi provinciali della sua Regione e provvede alla loro regolare pubblicazione.

Provvede all'organizzazione della Fase Regionale, ne predispone il bando e lo trasmette al Direttore Nazionale.

Verifica che i risultati, le classifiche e il verbale di gara della Fase Regionale vengano trasmessi al Direttore Nazionale e regolarmente pubblicati.

Provvede a redigere l'elenco delle squadre qualificate alla fase successiva e alla eventuale sostituzione di quelle rinunciatricie.

3.3) Referente Provinciale

È nominato dal Comitato o Delegato Provinciale.

Provvede all'organizzazione della Fase Provinciale, ne predispone il bando e lo trasmette al Referente Regionale.

Verifica che i risultati, le classifiche e il verbale di gara della Fase Provinciale, vengano trasmessi sia al Referente Regionale che al Direttore Nazionale.

Verifica la correttezza dell'elenco delle squadre qualificate alla fase successiva e segnala la eventuale necessità di sostituzione di quelle rinunciatarie.

4) FASI

4.1) Disposizioni generali

Il TSS si articola nelle seguenti fasi:

- Fase di Istituto (di libera competenza delle Istituzioni Scolastiche)
- Fase Provinciale
- Fase Regionale
- Finale Nazionale

A partire dalla Fase Provinciale, tutte le manifestazioni TSS devono essere inserite nel calendario federale; a tale scopo le opportune informazioni devono pervenire, almeno 30 giorni prima della data di svolgimento, al Comitato Regionale o direttamente al responsabile regionale del calendario. Gli arbitri potranno così dare la propria disponibilità per quell'evento, rendendo possibile ai Fiduciari o alla CAF la designazione arbitrale.

4.2) Fase d'Istituto

La Fase di Istituto (o di Circolo) è curata dall'Istituzione scolastica con l'eventuale collaborazione delle Associazioni scacchistiche locali.

La Fase di Istituto è preferibilmente individuale ed è finalizzata alla selezione dei giocatori che comporranno la squadra rappresentativa per le fasi successive; deve svolgersi entro la data stabilita dal Regolamento Attuativo annuale.

4.3) Fase Provinciale

La Fase Provinciale, organizzata dal Referente Provinciale TSS con l'eventuale collaborazione delle Associazioni scacchistiche locali, deve svolgersi entro la data stabilita dal Regolamento Attuativo annuale.

Alla fase provinciale ogni Istituzione Scolastica potrà iscrivere un numero di squadre per categoria determinato dal Referente Provinciale in accordo con l'Associazione scacchistica organizzatrice, in ogni caso non superiore a tre squadre per categoria per ogni plesso afferente ad una Istituzione Scolastica.

Alla successiva Fase Regionale qualsiasi Istituzione Scolastica può qualificare solamente una squadra per ciascuna categoria.

Nel caso in cui due o più squadre Assolute oppure Femminili, appartenenti alla stessa Istituzione Scolastica, risultassero classificate ai primi posti nella stessa categoria con diritto di ammissione alla Fase Regionale, saranno premiate secondo l'ordine di classifica del loro torneo Provinciale, ma sarà considerata ammessa alla Fase Regionale solo la migliore classificata.

La qualificazione dalla Fase Provinciale a quella Regionale avverrà in conformità a quanto determinato dal Regolamento Attuativo annuale.

La Fase Provinciale può svolgersi anche in presenza di sole due squadre iscritte; laddove risulti essere iscritta una sola squadra, questa sarà ammessa alla Fase successiva purché tale eventualità sia documentata dal Referente Provinciale.

I risultati, le classifiche e il verbale di gara della Fase Provinciale devono essere trasmessi dagli arbitri al Referente Provinciale, al Referente Regionale e al Direttore Nazionale.

4.4) Fase Regionale

La Fase Regionale, organizzata dal Referente Regionale TSS con l'eventuale collaborazione delle Associazioni scacchistiche locali, deve svolgersi entro la data stabilita dal Regolamento Attuativo annuale.

Alla Fase Regionale sono ammesse le rappresentative delle Istituzioni Scolastiche qualificatesi nella corrispondente Fase Provinciale, in base all'ordine di classifica.

La rinuncia scritta di una squadra ammessa alla Fase Regionale e la sua eventuale sostituzione deve pervenire al Referente Regionale e al Direttore Nazionale FSI, tramite il Referente Provinciale.

È possibile modificare la composizione della squadra rispetto a quella che si è qualificata dalla Fase Provinciale, nel rispetto delle regole per la partecipazione.

La qualificazione dalla Fase Regionale alla Finale Nazionale avverrà in conformità a quanto determinato dal Regolamento Attuativo annuale.

La Fase Regionale può svolgersi anche in presenza di sole due squadre iscritte; laddove risulti essere iscritta una sola squadra, questa sarà ammessa alla Finale Nazionale purché tale eventualità sia documentata dal Referente Regionale.

I risultati, le classifiche e il verbale di gara della Fase Regionale devono essere trasmessi dagli arbitri al Referente Regionale e al Direttore Nazionale.

Per la Valle d'Aosta e le province autonome di Trento e Bolzano, la Fase Provinciale coincide con la Fase Regionale.

4.5) Finale Nazionale

La Finale Nazionale viene organizzata dal soggetto che riceve l'incarico dal Consiglio Federale, in seguito a regolare procedura pubblica per la sua aggiudicazione e stipula di apposito contratto.

Il Direttore Nazionale FSI, o un suo eventuale sostituto, provvede alla supervisione dell'intera manifestazione, collaborando con l'organizzazione per la risoluzione dei problemi tecnici e logistici. Al termine redigerà apposita relazione finale.

È possibile modificare la composizione della squadra rispetto a quella che si è qualificata dalla Fase Regionale, nel rispetto delle regole per la partecipazione.

Unicamente il Comitato Regionale competente per territorio, in relazione al luogo ove si svolge la Finale Nazionale, ha la facoltà di iscrivere alla manifestazione una squadra in più per categoria rispetto a quanto è previsto.

Ogni Comitato Regionale ha, inoltre, la facoltà di richiedere due wild card al Direttore Nazionale, per permettere la partecipazione di due squadre tra tutte quelle che non si sono qualificate, prescindendo dalla categoria.

Tutti i tornei saranno omologati e validi per le variazioni del rating FIDE Rapid. Per le norme di tesseramento vedere l'art. 11.

5) FIGURE TECNICHE

5.1) Arbitri

Gli arbitri per le Fasi Provinciali e Regionali sono designati dal Fiduciario Regionale degli arbitri.

Per la Finale Nazionale gli arbitri sono designati dalla CAF.

Gli arbitri hanno l'obbligo di trasmettere tempestivamente i risultati, le classifiche e i verbali di gara, via e-mail in formato digitale, sempre al Direttore Nazionale.

Inoltre, in caso di Fase Regionale, la stessa documentazione deve essere trasmessa anche al Referente Regionale; in caso di Fase Provinciale, la documentazione andrà inviata sia al Referente Regionale che a quello Provinciale.

5.2) Accompagnatore

È prevista obbligatoriamente la figura dell'Accompagnatore della squadra dalla Fase Provinciale in poi.

Può essere Accompagnatore un docente della scuola, appositamente nominato dall'Istituto, e in nessun caso, pena l'esclusione, l'accompagnamento potrà essere affidato a personale non docente o estraneo alla scuola.

L'Accompagnatore può relazionare in merito alla Fase d'Istituto svolta in precedenza presso la sua scuola.

5.3) Istruttore

È prevista facoltativamente la figura dell'Istruttore della squadra, con compiti di allenatore e referente tecnico.

Tale figura deve necessariamente possedere la qualifica di Istruttore FSI ed essere tesserata come tale per l'anno in corso.

L'Istruttore riceve l'incarico dall'Istituto e il suo nominativo viene riportato nel modulo d'iscrizione della squadra.

5.4) Capitano

La funzione di Capitano può essere svolta dall'Accompagnatore, dall'eventuale Istruttore, oppure da un giocatore, ma solo se possiede un'età minima di 16 anni.

Per ogni fase una stessa persona non può svolgere la funzione di Capitano per più di una squadra, all'interno dello stesso torneo della stessa categoria.

In caso di indisponibilità di diversi Capitani per più squadre appartenenti allo stesso Istituto e partecipanti allo stesso torneo, è ammesso che un giocatore della squadra, anche se di età inferiore a 16 anni, assuma la figura di Capitano, con obbligo però di sottoscrizione del report di fine incontro da parte del Docente accompagnatore.

Il Capitano dovrà innanzitutto collaborare con la direzione del torneo per il buon esito della manifestazione.

Prima dell'inizio di ogni incontro il Capitano dovrà controllare il corretto schieramento dei propri giocatori ed i colori previsti per quel turno, compilando il report di gara con i loro nominativi.

Il Capitano ha il diritto di comunicare ai giocatori della sua squadra di proporre o accettare un'offerta di patta o di abbandonare la partita. Perciò il Capitano potrà dire a un giocatore "offri la patta", oppure "accetta la patta", oppure "rifiuta la patta", oppure "abbandona".

Il Capitano dovrà astenersi da ogni intervento riguardante il gioco; in particolare non potrà dare al giocatore nessuna informazione riguardante la posizione sulla scacchiera, e non potrà consultare né il giocatore, né altri, riguardo alla posizione sulla scacchiera, né scattare fotografie e/o produrre audio o video in sala.

Per svolgere il suo compito, il Capitano dovrà restare nella sala di gioco, alle spalle dei propri giocatori.

Nel momento in cui una partita è finita, i due giocatori ridispongono in ordine i pezzi sulla scacchiera e lasciano l'area di gioco. Il Capitano si accerta che ciò avvenga.

Quando tutti i giocatori della propria squadra hanno terminato di giocare, anche il Capitano deve lasciare l'area di gioco, dopo aver trascritto i risultati delle gare sul report e averlo firmato congiuntamente col Capitano della squadra avversaria (cfr. art. 7.5).

5.5) Squadre

Sono ammesse a partecipare al TSS squadre Assolute e Femminili, rappresentative di singole Istituzioni Scolastiche, formate da quattro studenti titolari e due eventuali riserve.

Tali squadre dovranno essere composte da studenti iscritti all'Istituzione Scolastica rappresentata, per l'anno scolastico in corso.

La denominazione della squadra dovrà riportare la denominazione ufficiale dell'Istituzione Scolastica.

Le squadre partecipano a tornei separati Assoluti e Femminili delle rispettive categorie (è sufficiente la partecipazione di due squadre), oppure ad un torneo che accorpa due o più categorie, che siano le più vicine in termini di fascia d'età, con classifiche distinte.

L'ordine di scacchiera è libero, ma una volta che sono scaduti i termini di iscrizione ad una fase, l'ordinamento inserito durante l'iscrizione non può essere modificato per tutta la durata della fase.

Ogni squadra dev'essere iscritta con almeno quattro giocatori. In ogni incontro una squadra deve presentarsi con almeno tre giocatori accreditati. I giocatori in questo caso si devono schierare a partire dalla prima scacchiera, con assenza (sconfitta a forfait) in quarta scacchiera.

Prima dell'avvio del torneo, all'atto dell'accreditamento della squadra, ogni Accompagnatore designato dovrà confermare all'organizzazione la presenza dei singoli giocatori che compongono la squadra.

La verifica arbitrale di una disposizione della squadra in un ordine non conforme a quanto dichiarato comporta, per quella squadra in quell'incontro, una penalizzazione di tutti i punti squadra ottenuti, o,

nel caso non ne abbia fatti, di tutti i punti individuali. I risultati individuali acquisiti alla scacchiera rimangono comunque validi e, nella Finale Nazionale, faranno parte del report da inviare alla FIDE per l'aggiornamento del rating FIDE Rapid.

Sono previste due eventuali riserve, individuate all'atto dell'iscrizione della squadra come quinta e sesta scacchiera, in relazione al relativo ordine di ingresso in gioco.

Nel caso di ingresso di una riserva, la stessa si disporrà nell'ultima scacchiera disponibile (normalmente la quarta, ma potrebbe essere anche la terza, se la squadra si presenta con tre giocatori); se fanno ingresso entrambe le riserve, allora si disporranno nelle due ultime scacchiere disponibili, rispettando in ogni caso l'ordine dei giocatori dichiarato al momento dell'iscrizione.

La squadra che è citata per prima nell'incontro giocherà con il bianco in prima e terza scacchiera e col nero in seconda e quarta scacchiera.

6) AREA DI GIOCO

All'area di gioco possono accedere soltanto i giocatori schierati per il turno di gioco, i Capitani, gli Arbitri, il Direttore Nazionale, i Responsabili FSI ed il personale di supporto fornito dall'organizzazione.

Gli Accompagnatori che non hanno la funzione di Capitano potranno disporsi ai margini dell'area di gioco, in uno spazio apposito indicato dall'organizzazione.

Al termine della propria partita, ogni giocatore deve allontanarsi dall'area di gioco subito dopo avere ridisposto in ordine i pezzi sulla scacchiera; al termine delle quattro partite di un incontro devono allontanarsi anche i Capitani, dopo aver compilato, firmato e consegnato all'Arbitro il report di gara.

7) DISPOSIZIONI TECNICHE

7.1) Composizione tornei

Ove possibile, ogni categoria dovrà disputare un torneo separato. Solo se le squadre di una categoria sono già tutte qualificate per la fase successiva, è ammesso accorparle con quelle di un'altra categoria.

Nel caso di tornei accorpati, le classifiche finali saranno redatte prevedendo graduatorie, Assolute e Femminili, distinte per categorie.

7.2) Numero di turni

Per la Fase Provinciale e la Fase Regionale del TSS, il numero dei turni previsti per i tornei della manifestazione deve essere compreso tra cinque e sette. Tale numero potrà tuttavia essere modificato in base al numero di squadre partecipanti (cfr. art. 7.4).

Nella Finale Nazionale si disputeranno sette turni in quattro giorni di gara (con un massimo di tre turni al giorno).

7.3) Tempi di riflessione

Il tempo di riflessione per la Fase Provinciale e la Fase Regionale del TSS sarà di almeno 20 minuti per giocatore, o tempo equivalente, per terminare la partita.

Per la Finale Nazionale il tempo di riflessione è così stabilito:

- 30 minuti + 15 secondi per ogni mossa (tempo dilazionato - Bronstein), per ciascun giocatore nei tornei delle scuole secondarie di primo e secondo grado;
- 45 minuti per ciascun giocatore nei tornei delle scuole primarie.

7.4) Svolgimento tornei

Premesse:

- *Tutti gli abbinamenti che descrivono ordinatamente con numeri o lettere i giocatori di una squadra fanno riferimento al numero di scacchiera della formazione schierata per uno specifico turno, non alla lista originale. Ad esempio, il giocatore indicato con "4", "D" o "d" è chi, in uno specifico turno, è schierato in quarta scacchiera.*
- *Eccetto nel caso in cui il torneo si disputi con un sistema svizzero, il numero di abbinamento o la composizione della squadra (intendendo 1-2-3-4 e simili) si definisce per sorteggio.*

Se le squadre partecipanti ad un torneo (accorpato o di una singola categoria) sono due (1-2-3-4 e A-B-C-D), l'incontro tra esse si svolge con *formula Scheveningen*, quattro turni in cui ogni scacchiera incrocia tutte le altre (1° turno: 1-A 2-B C-3 D-4; 2° turno: B-1 A-2 3-D 4-C; 3° turno: 1-C 2-D A-3 B-4; 4° turno: D-1 C-2 3-B 4-A).

Se le squadre partecipanti ad un torneo sono tre (1-2-3-4, A-B-C-D e a-b-c-d), gli incontri verranno disputati con *formula Skalitzka* (1° turno: A-1 b-B 2-a 3-C D-d c-4; 2° turno: a-A 1-B b-2 C-c D-3 4-d; 3° turno: 2-A B-a 1-b C-4 c-D d-3; 4° turno: A-b B-2 a-1 d-C 4-D 3-c).

Se le squadre partecipanti ad un torneo sono quattro, la prima parte del torneo si disputa con un girone semplice all'italiana. Se il torneo prevede sei o più turni, la seconda parte del torneo si disputa con un secondo girone all'italiana, a colori invertiti. Se invece il torneo prevede cinque turni, una volta definita la classifica dopo il girone semplice all'italiana (cfr. art. 7.6), le quattro squadre si affronteranno con incontri ad eliminazione diretta attraverso semifinali (prima contro quarta; seconda contro terza) e finali per il primo e per il terzo posto.

Se le squadre partecipanti al torneo sono cinque o sei, se il torneo prevede cinque turni si disputa con un girone semplice all'italiana; se il torneo prevede sei o più turni, una volta definita la classifica del girone all'italiana (cfr. art. 7.6), si prosegue con le finali: se i turni previsti sono sei, si disputeranno le finali per il primo e per il terzo posto ed eventualmente per il quinto posto rispettivamente tra le prime due classificate, le seconde due ed eventualmente le terze due. Se i turni previsti sono sette, le prime quattro giocano semifinali e finali ad eliminazione diretta (prima contro quarta; seconda contro terza), mentre se vi sono altre due squadre potranno giocare la finale per il quinto posto in due incontri, invertendo i colori.

Se le squadre partecipanti al torneo sono sette o otto e il torneo prevede sette turni, il torneo si disputa con un girone semplice all'italiana.

In tutti gli altri casi il torneo si disputa utilizzando un sistema svizzero dove le squadre partecipanti saranno ordinate secondo il ranking corrispondente alla media del rating FIDE Rapid dei quattro giocatori titolari. Ai giocatori sprovvisti di rating FIDE Rapid verrà assegnato un rating provvisorio uguale al primo rating disponibile del seguente elenco: FIDE Standard, FIDE Blitz, Elo Italia. Se non ve ne sono, a tali giocatori verrà assegnato un rating corrispondente a quello teorico previsto dal Regolamento Tecnico Federale per i Non Classificati.

7.5) Risultati

I risultati vengono rilevati dai report firmati dai capitani (cfr. art. 5.4). Se errati, non potranno essere in alcun modo modificati una volta che gli abbinamenti del turno successivo, indipendentemente da quando pubblicati, diventano definitivi (il che capita al più presto un'ora prima dell'orario previsto per l'inizio del turno).

7.6) Classifiche

Nei tornei disputati con gironi all'italiana o a sistema svizzero le classifiche saranno compilate in base ai punti squadra, assegnando due punti squadra per ogni incontro-squadra vinto e un punto per ogni incontro-squadra pareggiato. Alla squadra che vincerà a forfait o a quella che, in un torneo a sistema svizzero, usufruirà del bye allocato dall'abbinamento (PAB) saranno assegnati due punti squadra.

In caso di parità di punti squadra si farà riferimento alla somma dei punti individuali, assegnando un punto per ogni singola partita vinta e mezzo punto per ogni singola partita pareggiata. La squadra che avrà vinto a forfait riceverà un punto individuale per ogni giocatore presente, mentre quella che avrà usufruito del PAB riceverà quattro punti individuali.

In caso di ulteriore parità, facendo riferimento ai tie-break descritti nei Regolamenti FIDE (sez. C.07 con relativi acronimi), verranno applicati i seguenti spareggi tecnici:

1. Scontro Diretto Esteso (EDE)
2. Buchholz Cut-1 (BH/C1)
3. Sonneborn-Berger Esteso (variante EMGSB)
4. Computo delle scacchiere (BC)
5. Risultati nelle scacchiere superiori (TBR)

Nei tornei disputati con *formula Scheveningen* (tra due squadre), vince il torneo chi ottiene più punti individuali. In caso di 8-8, vince il torneo chi ha fatto più punti in prima, seconda o terza scacchiera (la prima in cui i punti fatti differiscano). Se persiste la parità decide il torneo il vincitore della partita 1-A, 2-B, C-3, o D-4 (la prima nella lista che non sia finita patta). Permanendo la parità, vince la squadra che ha fatto più punti nel secondo turno o, in caso di 2-2, nel terzo. Infine il sorteggio.

Nei tornei disputati con *formula Skaltzka* (fra tre squadre), vince il torneo chi fa più punti individuali; in caso di parità tra due squadre si guarda ai punti individuali nei quattro scontri diretti; in caso di ulteriore parità o di parità fra tre squadre, conta chi ha fatto più punti in prima, seconda o terza scacchiera (la prima in cui i punti fatti differiscano). Persistendo la parità, si guarda alla classifica avulsa delle prime scacchiere delle squadre in parità, poi delle seconde, e, in ultimo, delle terze scacchiere. Infine il sorteggio.

Quando il torneo prevede incontri ad eliminazione diretta, vince l'incontro chi ottiene più punti individuali. In caso di parità si applica lo spareggio TBR. In caso di quattro patte, decide il sorteggio.

8) DOCUMENTI DI RICONOSCIMENTO

Ogni Accompagnatore, ogni Capitano e ogni studente, riserve comprese, dovranno esibire un cartellino di riconoscimento contenente:

- l'indicazione della denominazione dell'Istituzione Scolastica di appartenenza;
- il proprio nome e cognome e l'eventuale titolo di Capitano;
- il timbro dell'istituzione scolastica e la firma del Dirigente Scolastico o di un suo Vicario;
- la foto tessera.

Il cartellino di riconoscimento dev'essere spillato all'abito in modo visibile o appeso al collo per tutta la durata del torneo.

La predisposizione dei cartellini di riconoscimento è obbligatoria ed è a carico della scuola interessata; il cartellino diventa documento attestante l'identità dello studente, del Capitano e dell'Accompagnatore.

9) ISCRIZIONE

Le modalità di iscrizione, per tutte le fasi del TSS, verranno indicate nel Regolamento Attuativo annuale.

10) TITOLI E CLASSIFICHE FINALI

10.1) Titoli Squadra

In base alle classifiche della Finale Nazionale, verranno annualmente assegnati i titoli nazionali per ogni categoria.

10.2) Classifica per Regioni

Ad ogni torneo disputato nella Finale Nazionale, nelle previste categorie, sia maschili/miste che femminili, verranno assegnati i seguenti punteggi:

- 20 punti alla squadra prima classificata assoluta;
- 15 punti alla squadra seconda classificata;
- 12 punti alla squadra terza classificata;
- 10 punti alla squadra quarta classificata;
- 8 punti alla squadra quinta classificata;
- 6 punti alla squadra sesta classificata;
- 4 punti alla squadra settima classificata;
- 2 punti alla squadra ottava classificata;
- 1 punto alla squadra nona classificata;
- 1 punto alla squadra decima classificata.

Al Comitato Regionale che totalizzerà il maggior punteggio, sommando i punteggi riportati dalle squadre della regione di sua competenza, verrà assegnato il riconoscimento annuale di Comitato Regionale Benemerito per il Trofeo Scacchi Scuola FSI.

10.3) Premi individuali

L'organizzatore della Finale Nazionale può decidere di assegnare premi individuali di scacchiera. A meno che il bando della manifestazione non ne preveda di diversi, i criteri per l'assegnazione sono:

- numero di punti individuali, includendo un punto per ogni titolare o riserva della squadra che ha ricevuto il bye allocato dall'abbinamento;
- somma dei punti conquistati degli avversari incontrati, aumentata di mezzo punto per ogni partita in cui l'avversario incontrato non è stato schierato dalla sua squadra, e di 3,5 punti per ogni partita vinta a forfait o se la squadra ha ricevuto il bye allocato dall'abbinamento;
- APRO (con giocatori privi di rating FIDE valutati 1400).

I giocatori titolari concorrono per il premio della scacchiera (dalla prima alla quarta) per la quale sono stati registrati. Le riserve (registrate in quinta e sesta scacchiera) concorrono tutte per il premio di miglior riserva.

11) TESSERAMENTO E ASSICURAZIONE

Le Scuole devono farsi carico della copertura assicurativa e i Dirigenti Scolastici devono attestarlo all'atto dell'iscrizione.

Per la Finale Nazionale, tutti i giocatori di ogni scuola, titolari o riserve, devono essere tesserati alla FSI come giocatori per l'anno in corso.

Per la Finale Nazionale i Capitani non giocatori devono anch'essi essere provvisti di una qualsiasi Tessera FSI valida per l'anno in corso, compresa quella da Istruttore, obbligatoria per gli Istruttori.

Tutti gli studenti partecipanti a qualunque fase dovranno essere provvisti del certificato per la pratica di attività sportive non agonistiche, rilasciato dopo regolare controllo sanitario, così come descritto dall'art. 3 del Decreto Interministeriale del 24/04/2013, modificato dall'art. 42 bis del Decreto Legge n. 69/2013, convertito nella Legge n. 98/2013 e successive modifiche.

12) ATTESTATI DI RICONOSCIMENTO

Agli studenti che parteciperanno alle attività previste nel presente Regolamento, le Istituzioni Scolastiche potranno riconoscere il Certificato di Credito Formativo, ai sensi dell'art. 2 del Protocollo d'Intesa tra il Ministero della Pubblica Istruzione e la Federazione Scacchistica Italiana.

13) RICORSI

Tutti i ricorsi sono soggetti a una tassa di euro 100, eccetto quelli avverso le decisioni del Direttore Nazionale la cui tassa è di euro 500. Il ricorso deve essere presentato per iscritto dall'Accompagnatore della squadra.

14) RINVIO

Per quanto non precisato nel presente Regolamento si fa riferimento al Regolamento Attuativo annuale ed alle norme FSI e FIDE vigenti.